# Аннотация

**к программе кружка «Paint»**

Кружок «Paint» в начальной школе предназначен для развития логического, алгоритмического и системного мышления, создания предпосылок успешного освоения учащимися инвариантных фундаментальных знаний и умений в областях, связанных с математикой и информатикой, которые вследствие непрерывного обновления и изменения в аппаратных и программных средствах выходят на первое место в формировании научного информационно-технологического потенциала общества.

# Основные цели и задачи программы:

* Формирование навыков решения задач с применением таких подходов к решению, которые наиболее типичны и распространены в информатике:
  + алгоритмический подход к решению задач – умение планирования последовательности действий для достижения какой-либо цели, а также решения широкого класса задач, для которых ответом является не число или утверждение, а описание последовательности действий;
  + объектно-ориентированный подход: самое важное – объекты, а не действия, умение объединять отдельные предметы в группу с общим названием, выделять общие признаки предметов этой группы и действия, выполняемые над этими предметами; умение описывать предмет по принципу «из чего состоит и что делает (можно с ним делать)».
* Создание кругозора в областях знаний, тесно связанных с информатикой: знакомство с графами, комбинаторными задачами, логическими играми и некоторыми другими.

Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни для:

1. решения несложных учебных и практических задач с применением возможностей компьютера;
2. поиска информации с использованием простейших запросов;
3. изменения и создания информационных объектов на компьютере.